

DARK SOULS II: SCHOLAR OF THE FIRST SIN



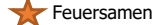
Diese Tore öffnen sich erst mit angelegtem Königsring, den man nach dem Bosskampf mit Vendrick findet



Schmied



Große Seele



Feuersamen



Duftzweig



Riesenseele



Knochenstaub

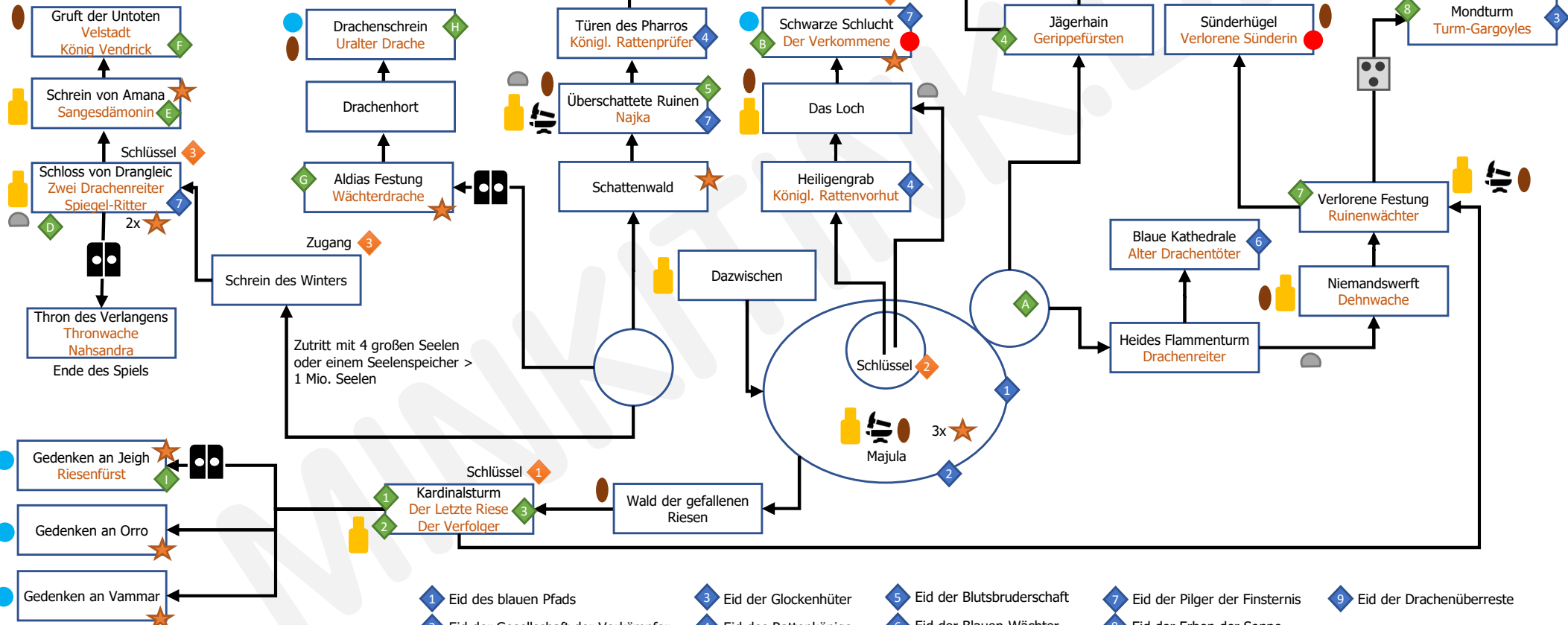


Estusscherbe

Dunkler Schlund alter Tage
Finsterschleicher

Alle drei Stellen für den Eid der Pilger der Finsternis müssen besucht und der Eid muss geleistet worden sein. Dann kann das Gebiet an jeder der drei Stellen betreten werden.

- DLC: Crown of the Iron King
- DLC: Crown of the Sunken King
- DLC: Crown of the Ivory King



- Eid des blauen Pfads
- Eid der Gesellschaft der Vorkämpfer
- Eid der Glockenhüter
- Eid des Rattenkönigs
- Eid der Blutsbruderschaft
- Eid der Blauen Wächter
- Eid der Pilger der Finsternis
- Eid der Erben der Sonne
- Eid der Drachenüberreste

- Leningrast's Schlüssel (für 1000 Seelen bei Malentina)
- Hausschlüssel für die Villa in Majula
- Soldatenschlüssel für Türen im Kardinalsturm
- Untoten-Kerkerschlüssel (für das Leuchtfeuer)
- Zahnschlüssel zum Befreien von Ornifex
- Zahnschlüssel zum Befreien von Ornifex
- Uralter Schlüssel
- Festungsschlüssel für alle Türen im Sünderhügel
- Lichtstein-Schlüssel für die Gemächer des Herzogs
- Rotunde-Wahrheitsverkünder für 2000 Seelen bei Licia
- Vergessener Schlüssel für Steintüren in der Grube in Majula, in Das Loch und in der Schwarzen Schlucht
- Eisenschlüssel für die Tür zum Letzten Riesen im Kardinalsturm
- Königskorridor-Schlüssel für den Pfad zum Bosskampf mit dem Spiegelritter
- Eingebetteten-Schlüssel für die Zelle von Milfanito im Schloss von Drangleic
- Königsring, öffnet verschiedene Türen zu neuen Gebieten
- Aldias-Schlüssel für Räume in Aldias-Festung
- Herz des Aschenebels für das Betreten aller Gedenken (Jeigh, Orro und Vammar)
- Sympathie der Riesen, schaltet den letzten Bosskampf frei