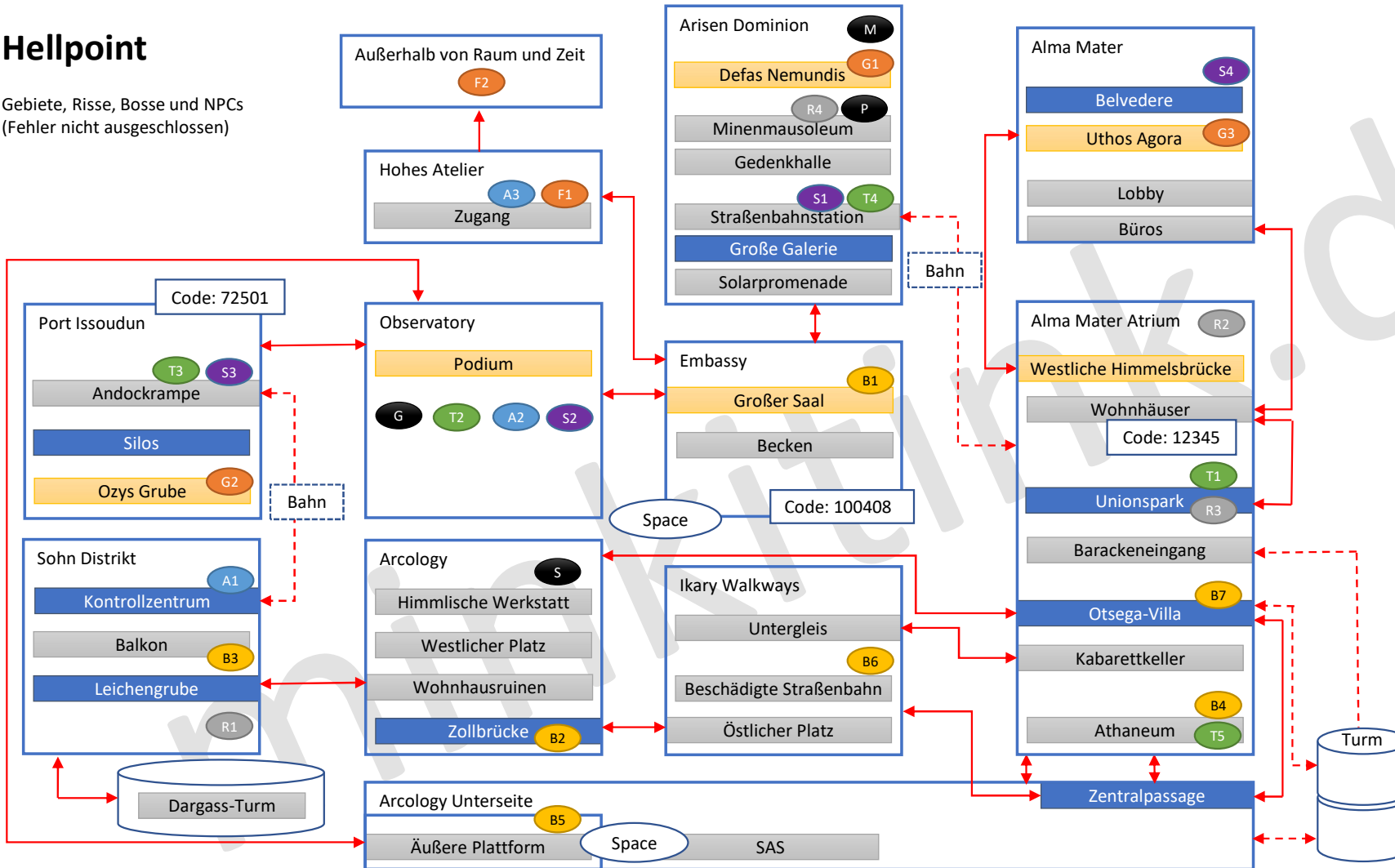


Hellpoint

Gebiete, Risse, Bosse und NPCs
(Fehler nicht ausgeschlossen)



- Riss, der verbunden werden kann
- Riss, der automatisch verbunden wird
- Riss, den ich empfehle zu verbinden

Gebietsbosse

- B1 Archontensklaventreiber
- B2 Himmelsbestie
- B3 Kongregationisten der Erhabenen
- B4 Unsere räuberische Herrin
- B5 Transporter
- B6 Artillery
- B7 Fressack

Archontenritter

- R1 Erster Archontenritter
- R2 Zweiter Archontenritter
- R3 Dritter Archontenritter
- R4 Viertes Archontenritter

Kosmische Götter

- G1 Defas Nemundis
- G2 Ozyormy Goija
- G3 Uthos

Finale Bosse

- F1 Interface
- F2 Bewußtseinsentität (Sentient)

NPCs

- T Tribal (Indianer)
- S Blacksmith (Schmied)
- A Architekt
- G Glum
- S Abkömmling (Prodigal Spawn)
- P Patriarch
- M Ministerium der Union